

Dans cette deuxième itération de l'enquête sur le thème « architecture et information 2.0 », l'équipe de recherche se concentrera encore une fois sur

Architecture et information 2.0 //2018

Ceci n'a pas tué cela	Nicolas Abou Kasm	61
Vers le divertissement total	Adrien Bravo	69
<i>travail ± technologie</i> → espace ?	Emmanuel Gaucher	77
F / OSC	Samuel Gendron-Fortier	85
Projection d'un futur antérieur	Alexandre Udo	93
Numérisation obligatoire	Marion Valbousquet	101
Code dansant	Catherine Ayoub	109
Avoirs fonciers de la société en nom collectif à responsabilité limitée MindGeek	Philippe Drouin	117
Les données au pouvoir	Alexandre Ross-Gautron	125
Au-delà du 55°	Sarah-Ève Autotte	133
ON / OFF	Juliette Cheval	141
Contre-culture 2.0	François Angers-Routhier	149
Sensorium virtuel	Benoit Faucher	157
Chargement et sauvegarde rapide	Jorge Reynaud Perez	165
Bibliographie		172

Architecture et information 2.0	Alessandra Ponte	7
Le rêve d'une nouvelle architecture nouvelle	Fabrizio Gallanti	13
Coder la machine narrative	Son Nguyen	17
Exposition voyage d'étude à San Francisco		19
Facebook	Nicolas Abou Kasm Adrien Bravo Emmanuel Gaucher	28
Google	Samuel Gendron-Fortier Alexandre Udo Marion Valbousquet	34
MindGeek	Catherine Ayoub Philippe Drouin Alexandre Ross-Gautron	40
Nokia	Sarah-Ève Autotte Juliette Cheval	46
Ubisoft	François Angers-Routhier Benoit Faucher Jorge Reynaud Perez	52